**BINGO DE ANIMALES**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "cartons animaux"

Quelques feuilles de papier A4 découpées en petits rectangles pour recouvrir les cases du carton

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Gagner la partie de ce loto revisité tout en apprenant le nom de différents animaux en espagnol.**

* **Déroulement :**

1. **Chaque élève reçoit un carton avec les animaux.**

1. **L'adulte qui anime le jeu apprend le nom des différents animaux aux élèves.**
2. **Puis l'adulte prononce le nom des animaux au fur et à mesure. Comme pour le jeu du loto, les élèves qui disposent de cet animal sur leur carton, recouvrent celui-ci avec un petit papier ou un jeton.**
3. **L'élève qui réussit le plus rapidement à recouvrir son carton entièrement remporte la partie.**